

Aspectes metodològics de l'element: Trencaclosques geomètric

ASPECTES METODOLÒGICS RELLEVANTS I ATENCIÓ A LA DIVERSITAT

Atenció a la diversitat

Facilitarem l'intercanvi entre els membres de la parella. Amb preguntes farem que intervinguin tots els elements del grup. Respectarem el ritme d'aprenentatge. Deixarem més temps per a donar una resposta a l'alumnat que ho necessiti

Acceptarem diverses estratègies com a vàlides.

DESENVOLUPAMENT DE LA ACTIVITAT: Agrupament: per parelles

Després de jugar amb els diferents puzzles geomètrics es planteja l'enunciat del problema.

Es facilita paper quadriculat per si l'alumnat el vol utilitzar.

S'intervé amb preguntes mentre es desenvolupa l'activitat.

Es deixa temps per verbalitzar les estratègies que cada parella ha fet servir i es fa el contrast dels resultats obtinguts.

. Es pot ampliar l'activitat fent que el propi alumnat creï altres puzzles geomètrics a partir del quadrat.

AUTORIA

Consol Anguila dins una Llicència d'Estudis tipus A Departament d'Educació any 2009

Aspectes metodològics de l'element: Trencaclosques geomètric

Pel desenvolupament de l'activitat cal tenir en compte:

Presentació de la situació: dedicarem atenció a aquesta fase, presentarem la situació de forma acurada i motivadora (utilitzant imatges, vídeo, materials manipulatius...) procurarem que els problemes estiguin situats a la realitat.

Entendre el problema: Entens què es demana? Pots explicar-ho amb les teves paraules? Quines dades necessites? Aquest problema s'assembla a algun altre que hagi resolt abans? Tens prou informació? Hi ha informació que no et cal?

Estructurar el problema mitjançant processos com ara suposicions sobre les dades, generalitzacions i formalitzacions

Pensar una estratègia:

Assaig error (fer una conjectura i després provar-la)

Buscar un patró

Fer una llista

Resoldre un problema de forma més senzilla, amb nombres més petits...

Dibuixar-ho

Fer un diagrama

Raonar directament

Raonar indirectament

Utilitzar propietats dels nombres

Resoldre un problema equivalent

Començar pel final i recular

Utilitzar casos

Usar un model