

TÍTOL

Valor numèric

DESCRIPCIÓ

Aquesta és una unitat que forma part de la unitat **introducció a l'àlgebra** del projecte EDA. Es pretén que l'alumnat sàpiga trobar el **valor numèric** d'una expressió algèbrica, amb l'ajut d'activitats interactives fetes amb Descartes.

En la pàgina inicial de la unitat hi trobem en primer lloc un enllaç a **valor numèric** on es troben dues activitats interactives. En la primera apareixen diferents expressions algèbriques i els valors pels que s'han de substituir les variables. L'alumnat ha de fer els càlculs en el seu quadern (o en la fitxa de treball) i després pot comprovar la solució en la mateixa activitat. A l'altra activitat interactiva s'ha de fer el mateix que en l'anterior però el que apareixen són fórmules en les que cal substituir les variables pels nombres que s'indiquen en cada cas.

A continuació hi ha l'enllaç a **joc** on l'alumnat, per parelles, té un joc per practicar el càlcul del valor numèric d'una expressió algèbrica. .

OBSERVACIONS

En els dos apartats de la unitat les activitats que es proposen es poden fer en una **fitxa de treball**, que es troba enllaçada com **fitxa de treball 3**. Aquest material també apareix com material adjunt.

IMATGES

The image shows a screenshot of an interactive software interface. At the top, there are two input fields: "Solució" (Solution) and "Ajuda" (Help), both containing the value "0". The main area is a light green background displaying the formula $v = v_0 + at$ and the values $v_0 = 15$, $a = 4$, and $t = 30$. At the bottom, there are three tabs: "inicio" (selected), "Fórmula" (Formula), and "Valors" (Values). The "Fórmula" tab contains the value "4" and the "Valors" tab contains the value "4".

TIPUS I AUTORIA

Aquest recurs és una activitat que es troba en el següent enllaç:

http://recursostic.educacion.es/eda/web/eda2007/practicas_profesores/P3/gelis_montse_p3/index_alumnos.htm (consulta juliol 2010)

L'autora és Montserrat Gelis Bosch adaptant material de Enrique Martínez Arcos (adaptació de materials per a l'experimentació del projecte EDA 2007)

ETAPA EDUCATIVA I SITUACIÓ AL CURRÍCULUM

Aquesta activitat s'engloba dins del currículum de Matemàtiques de **2n curs d'ESO** i fa referència als **continguts de canvi i relacions** en l'apartat :

- **Representar i analitzar situacions i estructures matemàtiques utilitzant símbols algebraics.**

COMPETÈNCIES I PROCESSOS

Les competències que es treballen en aquesta activitat són :

- **competència matemàtica**
- **tractament de la informació i competència digital** : recurs educatiu d'internet.

Els processos presents en aquest són :

- **Raonament i prova**
- **Comunicació i representació de la informació**

RELACIONS AMB ALTRES ÀREES

Els continguts que es treballen en aquesta activitat estan relacionats amb **Ciències experimentals i tecnologia**.

ASPECTES METODOLÒGICS RELLEVANTS

Al tractar-se d'una activitat que necessita l'ús d'ordinador, cal disposar d'aquest, ja sigui a l'aula habitual de classe o bé a la d'informàtica del centre.

S'aconsella treballar aquest recurs en parelles (el joc que es proposa necessita com a mínim dos jugadors)

Una sessió d'una hora és suficient per dur a terme l'activitat.

ATENCIÓ A LA DIVERSITAT

L'ús de l'ordinador afavoreix, en aquest cas, el tractament de la diversitat de l'alumnat, segons les seves necessitats educatives.

Si es considera necessari per l'alumnat, es pot fer el joc més d'una vegada.