

Trivial

Objectius

La proposta que es presenta és el joc del Trivial però fent servir preguntes elaborades pels docents. Concretament es presenta a mode d'exemple un Trivial amb preguntes de vertebrats, però aquest es pot modificar creant-ne noves preguntes i fins i tot es poden incloure nous temes.

Processos que es treballen de forma explícita

Els alumnes aprenen a la vegada que juguen els aspectes dels diferents tipus de vertebrats. L'alumnat demostra els seus coneixements i aprèn dels errors comés per ell/a i pels companys/es.

Alumnat a qui va dirigida

És una proposta adequada per treballar amb alumnes de 1r de secundària. El fet de poder modificar la temàtica de les preguntes fa que modificant l'arxiu Excel es puguin elaborar preguntes pels diferents continguts i nivells de l'ESO i Batxillerat.

Temporització

És variable en funció del temps que decideixi el docent. És ideal pels dies abans de vacances en que els alumnes poden practicar allò après fins al moment.

Aspectes didàctics i metodològics a tenir en compte

Cal com a mínim un taulell del joc Trivial i un ordinador (on tindran l'arxiu amb les preguntes i respostes) per cada 4-6 alumnes. Per pròpia experiència quan es demana als alumnes que portin jocs Trivial un dia determinat no acostumen a oblidar-los a casa. Sempre que sigui possible es recomana un màxim de 4 alumnes per taulell perquè puguin tenir temps de contestar un nombre mínim de preguntes.

Se'ls hi pot deixar l'arxiu a tots els alumnes perquè repassin per a les proves escrites un cop han estudiat com a forma d'autoavaluar els seus coneixements.

Documents adjunts

Trivial vertebrats.xlsm: material per a l'alumnat

Trivial_guia didàctica.pdf: conté la forma de fer servir i modificar l'arxiu amb les preguntes i respostes.