

Let's do Arts & Crafts with the Very Hungry Caterpillar!!

Objectius

- Reconèixer i reproduir el vocabulari que apareix al conte *The Very Hungry Caterpillar*: números, dies de la setmana, aliments, fruites, colors i fases de transformació de l'eruga.
- Conèixer les parts del conte i ser capaç de participar en l'explicació i la dramatització.
- Aprendre i reproduir l'estructura de diàleg necessària per poder comprar i vendre material d'aula a la botigueta de classe.
- Fomentar la creativitat en la realització de treballs de plàstica.
- Treballar de forma col·laborativa amb els companys en la realització del treball de plàstica.

Descripció de la proposta

A partir de l'explicació d'un conte tradicional, aprendran nou vocabulari que els permetrà explicar i dramatitzar el conte en anglès. Mitjançant la confecció conjunta d'un mural basat en el conte, els alumnes faran un ús funcional de la llengua en un context de joc simbòlic: la botiga.

Recursos emprats

Conte *The Very Hungry Caterpillar* d'Eric Carle, material visual i manipulatiu basat en el conte, material fungible per fer el mural i racó de botiga.

Aspectes didàctics i metodològics

Es tracta d'una seqüència didàctica pensada per a alumnes del parvulari i del cicle inicial familiaritzats amb la llengua anglesa. A desenvolupar aproximadament, en 10-12 sessions, segons el procés d'aprenentatge de cada grup classe. El desenvolupament de la seqüència didàctica es realitzarà amb mig grup (12-15 alumnes) en sessions de 45' de durada i en un espai adequat per a la realització de les activitats plàstiques i de joc simbòlic proposades. Les sessions es caracteritzaran per repetir la mateixa estructura: explicació del conte, presentació i repàs de vocabulari, realització del treball plàstic, joc simbòlic a la botiga i dramatització o activitats diverses adreçades a l'ancoratge del vocabulari i d'expressions treballades.

Continguts, competències que es treballen de forma destacada

Dimensió plurilingüe i intercultural. Té en compte la competència lingüística i audiovisual en activitats com l'escolta de cançons, el visionat de vídeos i l'ús de la llengua en les activitats de joc simbòlic i dramatització del conte.

Competència artística i cultural. Es treballa en la confecció d'un mural basat en el conte i la dramatització del conte.

Competència d'aprendre a aprendre. A través de les activitats es gestionen i controlen les pròpies capacitats i coneixements.

Competència de conviure i habitar el món i competència personal. Es treballa al racó de joc simbòlic.

Alumnat a qui s'adreça especialment

Aquesta proposta fomenta la cohesió de grup, l'aula inclusiva i permet que cada nen participi en funció del seu potencial.

Interdisciplinarietat, transversalitat, relacions amb l'entorn...

Aspectes relacionats amb la descoberta de l'entorn, el llenguatge visual i plàstic, la descoberta d'un mateix i la dramatització.

Documents adjunts

- Material per al professorat:

mp_programacio_very_hungry_caterpillar.doc

- Fotografies:

mural_very_hungry_caterpillar.ppt